

Κοτούλα κι άλλα ζώα, σε πάρτυ

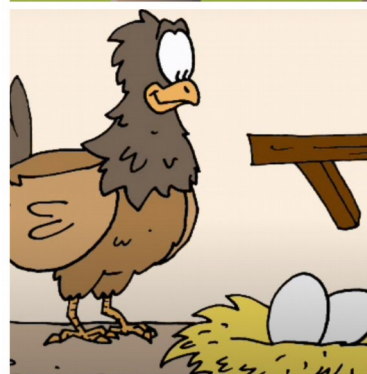
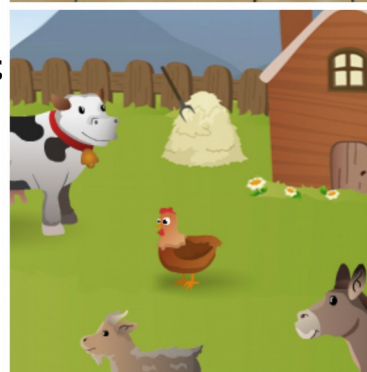
Η πρόταση έγινε από τη μουσικοπαιδαγωγό Γεωργία Μαυρέα. Οι δραστηριότητες απευθύνονται στην προσχολική και την πρώτη σχολική ηλικία.

Σύντομη Περιγραφή

Πρόκειται για μία ιστορία με “πρωταγωνίστρια” την κοτούλα “Μαριγώ”.

Η ιστορία είναι εμπλουτισμένη με ποικίλες δραστηριότητες (κατασκευή αντικειμένου με ήχο “κοτ, κοτ κοτ”, διαδραστική εφαρμογή για τα ζώα του αγροκτήματος, ακρόαση του σχετικού τραγουδιού που εξιστορεί, κατανόηση των στίχων του τραγουδιού, μιμήσεις ήχων ζώων, χρήση του κατασκευασμένου αντικειμένου στο ρυθμό της μουσικής, χορό στο πάρτυ των γενεθλίων της κοτούλας, κι άλλες δραστηριότητες), **από τις οποίες μπορείτε να επιλέξετε**, ανάλογα με τα ενδιαφέροντα, τη διάθεση και τον διαθέσιμο χρόνο σας.

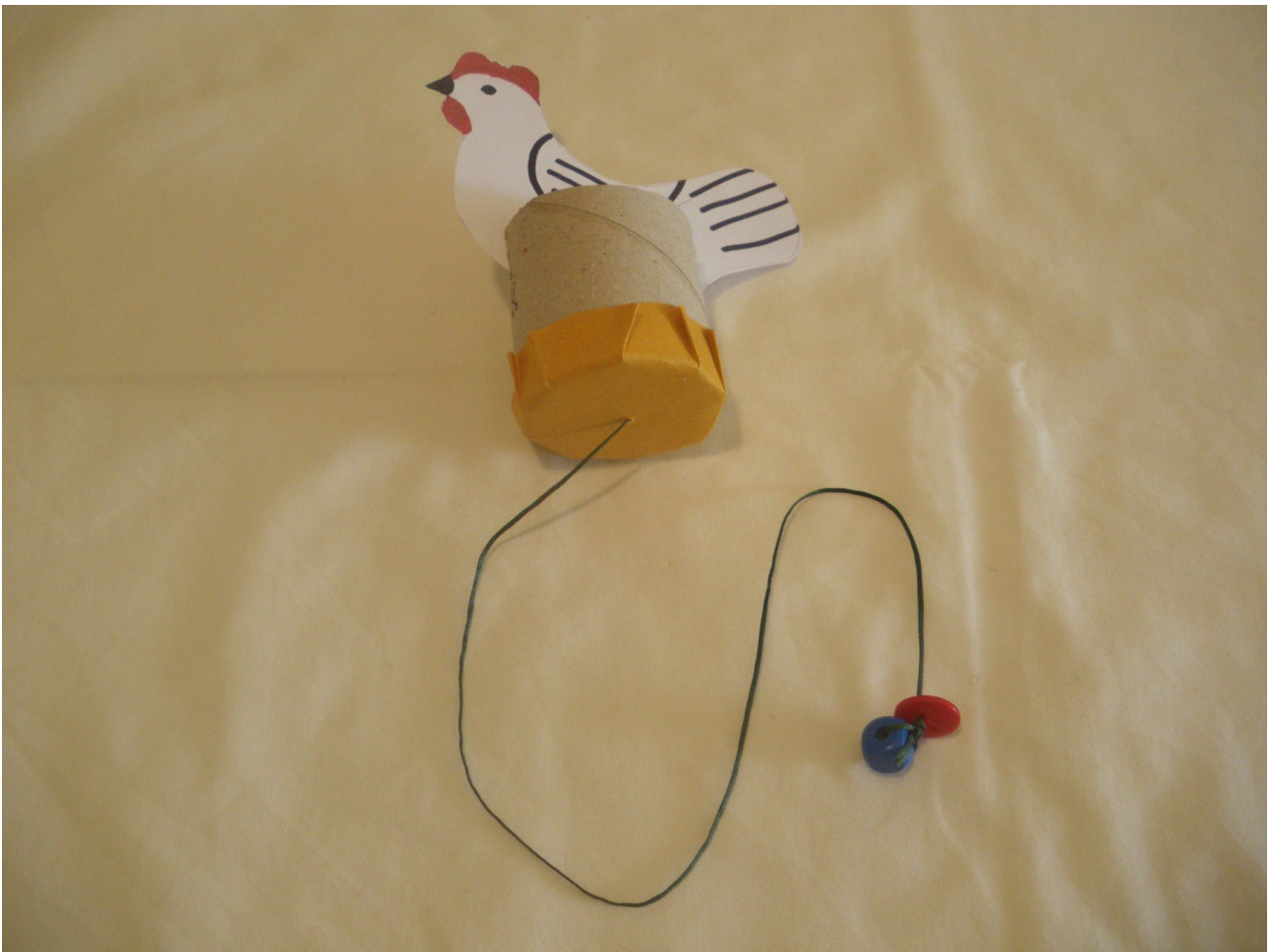
1. Μια φορά κι έναν καιρό, ήταν μία κοτούλα (κατασκευάστε ηχητικό οργανάκι κοτούλας, στη ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ1), που την έλεγαν “Μαριγώ”.
2. Είχε καλέσει όλους τους φίλους της, τα υπόλοιπα ζώακια του αγροκτήματος (διαδραστική εφαρμογή στον υπολογιστή, για τα ζώακια, με πληροφορίες κι ήχους, στη ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ2).
3. Διότι είχε τα γενέθλιά της (διήγηση ιστορίας με ένα παιδικό τραγούδι “τα γενέθλια της κοτούλας Μαριγώς” με μιμήσεις κινήσεων κι ήχων των ζώων και χαρούμενο ρυθμό, στη ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ3-A). Όλα τα ζώακια ήρθαν να της ευχηθούν “Χρόνια Πολλά” (δραστηριότητα ερωτήσεων για τα λόγια του τραγουδιού, στη ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ3-B). Χόρεψαν και πέρασαν καλά! (προτεινόμενες δραστηριότητες άλλες, στη ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ3-Γ).



Εικόνα 1: Οι Τρεις Κύριες Δραστηριότητες

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1: Η ΚΟΤΟΥΛΑ

Κατασκευή ηχητικού παιχνιδιού (κοτούλας)



Περιγραφή:

Τραβήξτε τον σπάγκο του παιχνιδιού πολλές φορές και κοφτά κι ακούστε ένα “κοτ, κοτ, κοτ!”

Υλικά:

Είναι εύκολο να βρεθούν στο σπίτι!

Θέλουμε ένα ρολό από χαρτί υγείας, μικρό κομμάτι από λευκό χαρτόνι και μαρκαδόρο (για το σχήμα της κοτούλας), πολύ μικρό κομμάτι χοντρό χαρτόνι 1,5 x 1,5 εκατοστών, ένα κομμάτι χασαπόχαρτο ή χοντρό χαρτί (όχι χαρτόνι) 7 x7 εκατοστών, λίγο σπάγκο, δύο-τρεις χάντρες ή κουμπιά (για την άκρη του σκοινιού) για διακόσμηση κι ευκολία, ψαλίδι, κόλλα, και μεζούρα.

Οδηγίες:

Ακολουθήστε τις οδηγίες που περιγράφονται αναλυτικά [εδώ](#)

Διάρκεια: 20' (ενδεικτικά)

Πηγή: Μουσείο Ελληνικών Λαϊκών Μουσικών Οργάνων - ΜΕΛΜΟΦΑΚΕ

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2: ΤΑ ΖΩΑ ΤΟΥ ΑΓΡΟΚΤΗΜΑΤΟΣ

Διαδικτυακό παιχνίδι για τα ζώα του αγροκτήματος



Περιγραφή:

Διαδραστική εφαρμογή flash player με εικόνες, ήχους και πλούσιες πληροφορίες για ζώα του αγροκτήματος.

Η φωνητική εκφώνηση επιτρέπει ακόμα και στα πολύ μικρά παιδιά να παίξουν, τα οποία δεν ξέρουν ακόμα πώς να κάνουν ανάγνωση.

Οδηγίες:

Επίπεδο1:

Για πολύ μικρά παιδιά (με ονομασίες κι ήχους των ζώων)

[Για το Επίπεδο 1 πατήστε εδώ](#)

Επίπεδο2:

Με παρατηρήσεις σχετικές με κάθε ένα ζώο (κάν'τε κλικ στα μωβ μπαλόνια)

[Για το Επίπεδο 2 πατήστε εδώ](#)

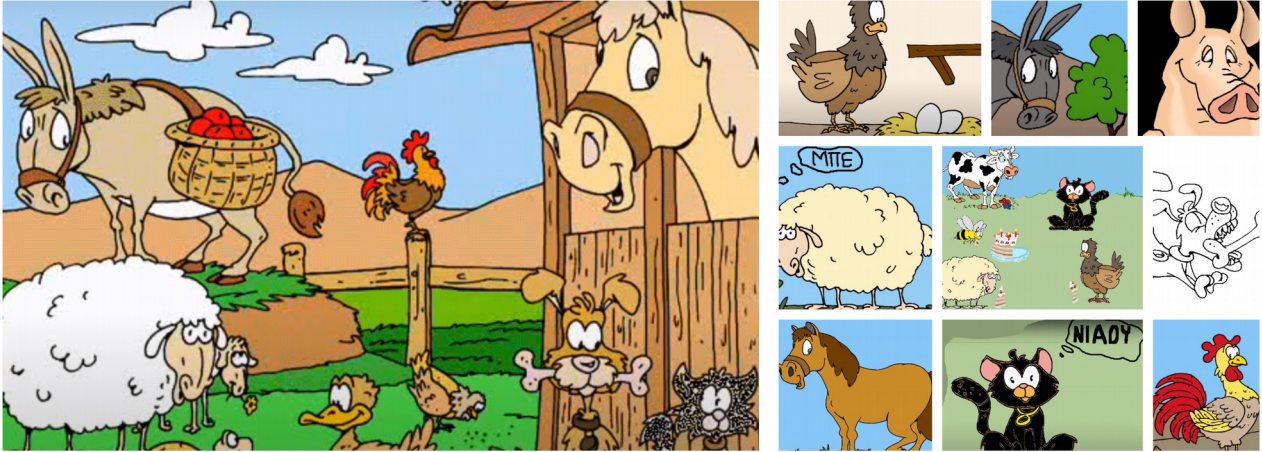
Διάρκεια:

Ενδεικτικά, 3' - 10' λεπτά ή παραπάνω (η διάρκεια κυμαίνεται, αναλόγως της ηλικίας του παιδιού και του ενδιαφέροντος που δείχνει για τη συγκεκριμένη δραστηριότητα)

Πηγή: “Αερόστατο” - Διαδικτυακή Εκπαιδευτική Πύλη για μικρά παιδιά

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 3: ΤΑ ΓΕΝΕΘΛΙΑ ΤΗΣ ΚΟΤΟΥΛΑΣ ΜΑΡΙΓΩΣ

Τα γενέθλια της Μαριγώς, με όλα τα ζώακια



A) ακρόαση τραγουδιού, μέσω βίντεο, μιμήσεις ήχων

Οδηγίες:

Ακούστε το τραγούδι “**Τα γενέθλια της κοτούλας Μαριγώς**” και παρακολουθήστε τις εικόνες του βίντεο: <https://safeYouTube.net/w/5XF7>.

Καθώς το ακούτε, μπορείτε, αν θέλετε, να μιμείστε με τις κινήσεις σας τα αντίστοιχα ζώακια και τους ήχους που κάνουν αυτά, στο αντίστοιχο σημείο που ακούγονται αυτοί οι ήχοι!

Διάρκεια: 04:30

Πηγή: Α. Καψάσκη (μουσική, στίχοι, άλμπουμ), YouTube (βίντεο)

B) ερωτήσεις από τα λόγια του τραγουδιού

Οδηγίες: Απαντήστε σε οχτώ ερωτήσεις που θα βρείτε εδώ:

<https://www.facebook.com/Mavrea.Georgia/posts/128738115438350>

Διάρκεια: 10’

Πηγή: Γ. Μαυρέα

Αν δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον παραπάνω σύνδεσμο, εναλλακτικά, διαβάστε εδώ τις ερωτήσεις:
8 Ερωτήσεις:

Ποιό ζώακι "κακαρίζει όλη την ημέρα";

Πόσα ζώακια πήγαν να ευχηθούν στην κοτούλα Μαριγώ για τα γενέθλιά της;

Ποιό ζώακι ήταν ο κυρ Μέντιος;

Πώς κάνει το γουρουνάκι;

Πώς ονομάζουμε το σκυλάκι, που είναι "φύλακας πιστός" και πήγε "λίγο βαστικός";

Τι χρώμα είχε το ζώο που μας "δίνει το μαλλί" και το "γάλα" του; Κόκκινο, πορτοκαλί ή άσπρο;

Ποιός κάνει το αυγό; Ο "κυρ Κόκκορας" ή "η κοτούλα η Μαριγώ";

Τι είπε ο κυρ Κόκκορας στα ζώακια όταν μαζεύτηκαν όλα στο πάρτυ;

Γ) χρήση κατασκευασμένου παιχνιδιού, από τη Δραστηριότητα 1, τραγούδι, χορός, κι επιλεγόμενες δραστηριότητες άλλες

Πηγή: Γ. Μαυρέα

Ακούστε άλλη μία φορά το τραγούδι.

Ιδέα 1η

Παίξτε με το οργανάκι όποτε ακούγεται το “κο κο κο” στο ηχογραφημένο τραγούδι.

Τραγουδήστε μαζί με την ηχογράφιση. Οι στίχοι του τραγουδιού βρίσκονται [εδώ](#).

Κάθε φορά που ακούγεται ο ήχος “κο κο κο” κι αναφέρεται το όνομα της κοτούλας Μαριγώς, κουνήστε το όργανο που κατασκευάσατε για να παράγετε τον ήχο της κοτούλας.

Διάρκεια: 5’

Εναλλακτικά:

Πώς θα μπορούσαν να χορέψουν τα ζωάκια;

Χορέψτε μαζί με την ηχογράφιση, μιμητικά, με τον τρόπο που θα χόρευαν τα ζωάκια στο πάρτυ!

Διάρκεια: 5’



Εικόνα 2: τραγούδι, στ’ Αγγλικά, κινήσεις ζώων
<https://safeYouTube.net/w/wxM7>

Πώς είναι η εμφάνισή τους;

Ζωγραφίστε με μαρκαδόρους μία σκηνή της ιστορίας ή φτιάξτε τα ζώα που αναφέρονται στο τραγούδι με τις πλαστελίνες σας!

Πάρτε ιδέες σε βίντεο [εδώ](#) (στ’ αγγλικά) – εάν θέλετε!

Διάρκεια: 15’



Εικόνα 3: Πηγή: <http://bbc-miren-bbc.blogspot.com/2014/02/farm-animal-with-plasticine.html>

Πώς συνεχίζεται η ιστορία μας;

Δραματοποιήστε το τραγούδι, ή παίξτε κουκλοθέατρο, με τα μικρά αδέρφια σας, στο σπίτι, κι εφεύρετε τη συνέχεια της ιστορίας.

Διάρκεια: 10'



Εικόνα 4: Πηγή: <https://www.twinkl.co.uk/resource/t-t-1797-farm-themed-stick-puppets>